

Wybrane zagadnienia z teorii gier

Spis treści:

I. WSTĘP

II. TEORIA GIER

III. DEFINICJA GRY

1. gry w postaci ekstensywnej
2. strategie. Postać normalna gry
3. układy n strategii w równowadze

IV. GRY DWUOSOBOWE O SUMIE ZEROWEJ

1. gry o sumie zerowej
2. postać normalna
3. strategie mieszane
4. twierdzenie o minimaksie
5. wyznaczanie strategii optymalnych

V. GRY NIESKOŃCZONE

1. Przykłady gier nieskończonych
2. Gry skończone w zakresie strategii mieszanych jako gry nieskończone
3. Górna i dolna wartość gry nieskończonej. Punkt równowagi gry
4. Określenie gry nieskończonej zamkniętej
5. Przykłady gier nieskończonych otwartych
6. Uproszczone zagadnienia natury strategicznej
7. Pewna gra geometryczna otwarta
8. Gry geometryczne Steinhausa
9. Drugi przykład Steinhausa
10. Pewne uogólnienie gry Steinhausa
11. Gra Steinhausa z podziałem trójkątnego placka
12. Optymalna lokalizacja obiektu
13. Środek okręgu wpisanego w trójkąt
14. Jeszcze jeden przykład gry nieskończonej

VI. GRY KOOOPERACYJNE

1. Kooperacja – co to znaczy

- 2. Podstawowe pojęcia
- 3. Podstawowe pojęcia gier kooperacyjnych
 - a) rozwiązania przetargowe
 - b) korelacje

VII. NOBEL 2005 Z EKONOMII

VIII. NADZWYCZAJNY UMYSŁ – JOHN FORBES NASH

IX. JOHN VON NAUMANN – KRÓTKA GALERIA ZDJĘĆ

Liczba stron	86
Nazwa Szkoły Wyższej	Politechnika Śląska w Gliwicach
Rodzaj pracy	inżynierska
Rok oddania	2009

To jest gotowa, obroniona praca. Gdyby chcieli Państwo zlecić napisanie zupełnie nowej pracy, to zapraszamy na stronę [pisanie prac](#) - sprawdzony serwis!